

“3D MODELLASH” tanlovini o‘tkazish to‘g‘risidagi NIZOM

1. UMUMIY QOIDALAR

1.1 Ushbu Nizom “Kelajak muhandislari” festivali doirasidagi “3D modellashtirish” musobaqasini (keying o‘rinlarda – Musobaqa) tashkil etish, o‘tkazish va rag‘batlantirish uchun umumiy qoidalarini belgilaydi.

1.2 Nizom musobaqaning barcha bosqichlari va yo‘nalishlarida qat’iy amal qilinadigan asosiy hujjat bo‘lib xizmat qiladi. Musobaqaga oid barcha qo‘shimcha reglamentlar ushbu nizomga zid bo‘lmasligi lozim.

Nizom quyidagi maqsadlarni ko‘zlaydi:

- 16 yoshdan 30 yoshgacha bo‘lgan O‘zbekiston fuqoralari o‘rtasida ilmiy-texnik ijodkorlikni rivojlantirish va texnologiyaga qiziqishni oshirish;
- innovatsion texnologiyalarni targ‘ib qilish;
- O‘zbekiston yoshlarini xalqaro maydonda tanitish uchun tayyorlash.

1.4 Ushbu nizomda ko‘rsatilmagan barcha masalalar musobaqa reglamentlari orqali tartibga solinadi.

2. MUSOBAQA TASHKILOTCHILARI

2.1 Musobaqani tashkil etish va boshqarish uchun maxsus Tashkiliy Qo‘mita tuziladi.

Tashkiliy Qo‘mita quyidagi funksiyalarni bajaradi:

- musobaqa reglamentlarini tasdiqlash;
- hakamlar hay‘atini shakllantirish;
- musobaqaning texnik va tashkiliy masalalarini hal etish;
- hikoyatlar va apellyatsiyalarni ko‘rib chiqish.

2.3 Tashkiliy Qo‘mita o‘z faoliyatida mustaqil bo‘lib, barcha qarorlar yakuniy hisoblanadi.

3. MUSOBAQA ISHTIROKCHILARI

3.1 Musobaqada kompyuter muhandisligi va 3D modellashtirish texnologiyalariga qiziquvchilar (O‘zbekiston fuqoralari) qatnashishi mumkin.

3.2 Ishtirokchilar musobaqada qatnashish uchun shaxsini tasdiqlovchi hujjatlarni taqdim etishlari shart.

3.3 Har bir ishtirokchi ushbu nizom va musobaqa reglamentlariga amal qilish majburiyatini oladi.

3.4 Ushbu tanlovning avvalgi mavsumlarida 1, 2 va 3-o‘rinlarni egallagan g‘oliblar musobaqada ishtirok etishiga yo‘l qo‘yilmaydi.

4. MUSOBAQA O‘TKAZISH TARTIBI

4.1 Musobaqalar Tashkiliy Qo‘mita tomonidan tasdiqlangan reglament asosida ikki bosqichda o‘tkaziladi:

1-bosqich: saralash bosqichi - ishtirokchilar o'rtasida texnik salohiyati va ko'nikmalarini baholash orqali keyingi bosqich ishtirokchilari saralanadi.

1-bosqich Toshkent arxitektura – qurilish universitetida tashkil etiladi;

2-bosqich; final bosqichi hisoblanadi, bu bosqichda asosiy vazifalar bajariladi va natijada g'oliblar aniqlanadi.

4.2 Ishtirokchilar va tomoshabinlar musobaqa hududida Tashkiliy Qo'mita tomonidan belgilangan qoidalarga rioya qilishlari shart.

4.3 Musobaqa maydoniga faqat Tashkiliy Qo'mita ruxsat bergan shaxslar kirishi mumkin.

5. HAKAMLAR HAY'ATI

5.1 Hakamlar hay'ati Tashkiliy Qo'mita tomonidan shakllantiriladi va musobaqa davomida qoidalarining bajarilishini nazorat qiladi.

5.2 Hakamlar hay'ati quyidagi vazifalarni bajaradi:

- qoidalarga rioya etilishini ta'minlash;
- bahsli holatlarda yakuniy qaror qabul qilish;
- ishtirokchilarning talablarga muvofiqligini baholash.

5.3 Hakamlar qarori yakuniy hisoblanadi va qayta ko'rib chiqilmaydi.

6. SHIKOYATLAR VA APELLYATSIYA

6.1 Ishtirokchilar Tashkiliy Qo'mitaga shikoyatlarni yozma shaklda taqdim etishlari mumkin.

6.2 Shikoyatlar musobaqa bosqichi yakunidan 15 daqiqa ichida topshirilishi lozim.

6.3 Apellyatsiyalar Tashkiliy Qo'mita tomonidan ko'rib chiqilib, tegishli qaror qabul qilinadi.

7. TAQIQLANGAN HOLATLAR

7.1 Quyidagi harakatlar qat'iy qat'iyan taqiqlanadi:

• oldindan tayyorlangan va internet tarmoqlaridan olingan tayyor materiallardan foydalanish (anturaj, staffaj, tekstura va shriftlar bundan mustasno);

• Tashkiliy Qo'mita ruxsatisiz boshqa shaxslar yordamidan foydalanish;

• Musobaqa jarayonida mobil aloqa vositalaridan va internet tarmoqlaridan foydalanish

• musobaqa ishtirokchilariga bevosita va bilvosita xalaqit berish;

• Tashkiliy Qo'mita ruxsatisiz maydonga kiritilmagan uskunalardan foydalanish;

• topshiriqlarni bajarish jarayonida AutoCAD dasturidan boshqa dasturiy vositalardan foydalanish;

- spirtli ichimliklar, giyohvandlik vositalari va psixotrop moddalar iste'mol qilish yoki musobaqa hududiga olib kirish;
- turli xil hayvonlarni musobaqa hududiga olib kirish;
- binolar hududida va boshqa taqiqlangan joylarda chekish;
- musobaqa qatnashchilari va tomoshabinlari uchun xavf tug'diruvchi har qanday harakat yoki harakatsizlik;
- ma'muriyat ruxsatisiz xizmat hududlariga kirish.

7.2 Ushbu qoidalarini buzgan ishtirokchilar yoki tashrif buyuruvchilar diskvalifikatsiya (chetlashtirish) qilinadi va hududdan chiqarib yuboriladi.

8. XAVFSIZLIK VA TARTIB

8.1 Musobaqa davomida xavfsizlik qoidalariga qat'iy amal qilish kerak.

8.2 Ishtirokchilar va tomoshabinlar musobaqa hududida Tashkiliy Qo'mita ko'rsatmalariga amal qilishlari shart.

8.3 Tashkiliy Qo'mita xavfsizlik choralari rioya etilishini nazorat qiladi.

8.4 Barcha ishtirokchilar va tashrif buyuruvchilar:

- tinchlik va tartibni saqlashi;
- ma'muriyatning qonuniy ko'rsatmalariga rioya qilishi;
- inshoot va asbob-uskunalaridan ehtiyotkorlik bilan foydalanishi;
- boshqalarga xavf tug'dirmaslik uchun o'zini mas'uliyatli tutishi;
- yosh bolalarni qarovsiz qoldirmasligi lozim.

9. QO'SHIMCHA QOIDALAR

9.1 Musobaqaning maxsus qoidalarini va reglamentlari rasmiy sayt orqali e'lon qilinadi.

9.2 Tashkiliy Qo'mita musobaqa reglamentlariga o'zgartirishlar kiritish huquqiga ega.

9.3 Ushbu nizomda nazarda tutilmagan holatlar yuzaga kelganda, Tashkiliy Qo'mitaning qarori ustuvor hisoblanadi.

10. QO'SHIMCHA SHARTLAR

10.1 Barcha ishtirokchilar musobaqani o'tkazish va xavfsizlikni ta'minlash uchun zarur bo'lgan qo'shimcha hujjatlar va ma'lumotlarni tashkilotchilar va vakolatli xavfsizlik xodimlari talabiga binoan taqdim etishlari shart.

10.2 Musobaqa davomida ishtirokchilar tashkilotchilar tomonidan taqdim etilgan axborot nishoni bilan bo'lishi kerak.

10.3 Ishtirokchi o'z kompyuterining texnik sozligi va dasturiy ta'minotning to'g'ri ishlashi uchun shaxsan javobgardir.

11. NATIJALARNI UMUMLASHTIRISH VA TAQDIRLASH

11.1 Musobaqa g'oliblari musobaqaning har bir yo'nalishi bo'yicha tegishli tartibda aniqlanadi.

11.2 Har bir yo'nalishda uchta sovrinli o'rin belgilanadi. I, II va III o'rinlarni egallagan tanlov g'oliblari diplom va esdalik sovg'alari bilan taqdirlanadi.

11.3 Maxsus nominatsiyalar yoki alohida e'tirof etilgan ishlanmalar uchun homiyar tomonidan esdalik sovg'alari berilishi mumkin.

11.4 Tashkilotchilar tomonidan barcha ishtirokchilar va ularning rahbarlariga qatnashganligi uchun sertifikatlar topshiriladi.

11.5 Tashkiliy Qo'mita musobaqa sovrinlari yoki maxsus mukofotlar ro'yxatini kengaytirish huquqiga ega.

“3D MODELLASH” MUSOBAQA REGLAMENTI

- Bellashuvchilar 1x1 (yakka tartibda juftlik asosida) formatda ishtirok etadi.
- Har bir bosqichda ishtirokchilarga bir xil texnik vazifa beriladi.

•G'olib belgilangan vaqt ichida vazifani eng tez va sifatli bajargan ishtirokchi hisoblanadi.

•Har bir ishtirokchi AutoCAD dasturini mustaqil ishlata olishi kerak.

•Musobaqa davomida tashqi yordam (internet, telefon, boshqa shaxs yordami) taqiqlanadi.

•Faqat ruxsat etilgan versiyadagi AutoCAD dasturidan foydalaniladi.

•Oldindan tayyorlangan fayllardan foydalanish mumkin emas.

•Har bir juftlikka bitta 3D mexanik detal chizmasi beriladi.

•Vazifa boshlanishidan oldin 2 daqiqa shart bilan tanishish vaqti beriladi.

•Ish vaqti: 5 daqiqa.

•Vaqt tugashi bilan ish avtomatik to'xtatiladi.

•Ish DWG formatda topshiriladi.

Baholash mezonlari (100 ball)

Mezon	Ball
Geometrik aniqlik	40 ball
O'lchamlarning to'g'riligi	20 ball
Model to'liqligi	20 ball
Ish tezligi	20 ball

*Agar ikki ishtirokchining ballari teng bo'lsa, tezroq tugatgan ishtirokchi ustun hisoblanadi.

Taqiqlangan holatlar:

- Internetdan foydalanish
- Tayyor blok yoki shablonlardan foydalanish
- Boshqa ishtirokchi bilan maslahatlashish
- Hakam ogohlantirishiga bo'ysunmaslik
- Qoidabuzarlik aniqlansa, ishtirokchi diskvalifikatsiya qilinadi.

G'olibni aniqlash

- Har bir 1x1 bahs g'olibi keyingi bosqichga o'tadi.
- Final bosqichida eng yuqori ball to'plagan ishtirokchi chempion deb e'lon qilinadi.
- Hakamlar qarori yakuniy hisoblanadi.

**Ushbu nizom va reglament musobaqa boshlanishiga kamida 30 kun qolganida o'zgartirilishi mumkin. O'z o'rnida yangilangan nizom barcha ro'yhatdan o'tgan ishtirokchilarga taqdim etiladi.*